

Museum aan de A / Noordelijk Scheepvaartmuseum

Groningen, 4 november 2021

Betreft: Spel over Groningse geschiedenis: *Grunn*

Beste Museumcollega's,

Misschien hebben jullie meegekregen dat er vanuit Toukomst €25.000 is toegezegd voor het maken van een spel rondom de geschiedenis van Groningen. In eerste instantie was het de bedoeling dat dit spel een versie van 'Catan' of 'Kolonisten van Catan' zou worden, maar uiteindelijk wordt het toch een geheel nieuw spel dat gaat over de geschiedenis rondom het 'koloniseren' / ontginnen van onze provincie. Het spel heeft als werktitel: **Grunn**. De bedoeling is om alle musea in de provincie te betrekken bij dit spel.

Stand van zaken

Er wordt op dit moment hard gewerkt aan het basisspel. De indiener van het idee, Heidi Renkema, werkt samen met Groningse professionele spelontwikkelaars, collega's van Museum aan de A en Toukomst aan een superleuk, interessant, leerzaam en betaalbaar Gronings spel. Er is nu een prototype dat kan worden getest.

Verhaal van het spel

Er zijn zeven verschillende landschapstypen te onderscheiden in de provincie, allemaal met een andere geschiedenis. Elk landschap is op een andere manier in gebruik genomen door mensen: gekoloniseerd of ontgonnen. Wierden werden aangelegd op de kwelder, veen werd afgegraven, er werden polders aangelegd en bos gekapt. Spelers gaan hiermee aan de slag en bouwen kerken, huizen en boerderijen op de ontgonnen plekken.

Speldoel

Je ontgint zo veel mogelijk gebieden en plaatst bouwwerken. Hiermee verzamel je punten. Wie aan het eind de meeste punten heeft, wint het spel.

Rol van de musea

Er komt een basisspel dat gelijk al leuk is om te spelen. Maar... er zijn aanvullende kaarten te krijgen die het spel een twist geven. Opeens zijn je polders bijvoorbeeld dubbel zo waardevol of is het veel duurder om een kerk te bouwen. Het idee is dat deze extra scenariokaarten *alleen* te verkrijgen zijn bij musea in de provincie. Bij ieder museum ligt een scenariokaart die ook daadwerkelijk te maken heeft met dat museum. Bijvoorbeeld:

- Idee voor kaart Museum Stad Appingedam. *Appingedam krijgt marktrechten waardoor je je graan beter kunt verkopen. Hierdoor zijn je polders 1 punt extra waard.*
- Idee voor kaart van een borg. *Er is een nieuwe borgheer en deze is vooral geïnteresseerd in geld en innen van belastingen... In deze variant wint niet degene met de meeste ontginningspunten, maar de persoon met het meeste geld!*

Het idee is dat de spelers het spel compleet willen maken en langs alle musea gaan om de scenariokaarten te verzamelen.



Deelname is gratis

Wil je meedoen met je museum en een eigen scenario-kaart hebben? Meld je dan aan (zie contactgegevens onderaan deze brief). We kunnen dan samen een scenario verzinnen die betrekking heeft op je museum. Hier zijn geen kosten aan verbonden.

Verkoop spel

Het is de bedoeling dat *alle deelnemende musea* het basisspel gaan verkopen. De verkoopprijs staat nog niet vast, maar wordt ongeveer €20,-. Minimale eerste afname is 5 stuks. Musea kunnen het spel aanschaffen tegen de kostprijs, en daarmee winst maken op de verkoop. Het basisspel zal ook worden verkocht in een aantal spelletjeswinkels waaronder Wirwar in de stad Groningen.

Aangezien de drukkosten van het spel worden vergoed door Toukomst, maken we winst op de verkoop van de spellen aan musea. Deze winst wordt in zijn geheel weer ingezet voor nieuwe druk van spellen, promotie van, of activiteiten rondom het spel.

Speltesten

We zoeken ook nog mensen die willen helpen bij het testen van het spel. Alles museumscenario's moeten bijvoorbeeld ook getest worden. Heb je in jouw museum mensen die dat leuk vinden, dan horen we dit graag!

Informatiebijeenkomst met speltesten

We willen een bijeenkomst organiseren voor alle musea die geïnteresseerd zijn in deelname. Daarin leggen we het spel uit, kun je het testen en geven we meer informatie. Deze bijeenkomst is op: **dinsdag 7 december om 15.30 uur in het Noordelijk Scheepvaartmuseum / Museum aan de A** (Brugstraat 24, Groningen). Per museum kunnen 2 personen aanschuiven.

Uitgifte volgend jaar herfst

De bedoeling is dat het spel volgend jaar in de herfst verkrijgbaar is. Dat betekent dat het vóór de zomer naar de drukker moet.

Rol Museum aan de A (Noordelijk Scheepvaartmuseum)

Het idee is van Heidi persoonlijk. In overleg is besloten Stichting Museum aan de A het spel te laten uitgeven en aanspreekpunt te laten zijn voor vragen rondom het spel.

Educatie en reizende tentoonstelling

De kosten van spelontwikkelaars, vormgever en druk worden gedekt met het bedrag van Toukomst. Er is geen geld voor bijvoorbeeld uren van medewerkers of promotie. Het lijkt ons echter wel heel leuk om wat extra's te doen rondom dit spel. Zo denken we aan een educatief programma voor de bovenbouw van het basisonderwijs en de onderbouw van de middelbare scholen. Ook zou een reizende mini-tentoonstelling met meer informatie over de landschappen in dezelfde vormgeving erg mooi zijn. We gaan hiervoor op zoek naar extra financiële middelen.

Wil je mee doen? Geef dan onderstaande gegevens door aan Sanne Meijer (medewerker Museum aan de A / s.meijer@noordelijkscheepvaartmuseum.nl). Even afwachten? Dat kan ook. Geef je dan eerst op voor de informatiebijeenkomst. Je kunt ook even mailen voor meer informatie!

Hartelijke groet,
Team spel Grunn / Museum aan de A



Ja, ik doe graag mee met de ontwikkeling van het Grunn-spel!

- Naam museum:
- Plaats:
- Naam contactpersoon:
- Email:
- Telefoonnummer:

Ik wil graag bij de informatiebijeenkomst zijn op 7 december om 15:30 uur